



	retiré et tous les chargeurs vidés. Les pistolets doivent être placés dans leurs boîtes de transport avant d'être emportés.
k) Coups tardifs	Si un athlète tire un coup tardif ou ne tire pas sur les cinq (5) cibles dans le temps de 4 secondes, une déduction d'un (1) Touché pour chaque coup hors temps ou non tiré sera effectuée sur le résultat de la série. Le coup sera marqué « OT ».
l) Position PRÊT (8.7.2, 8.7.3)	Si le Jury observe qu'un athlète lève son bras trop tôt ou ne l'abaisse pas suffisamment, cet athlète doit être pénalisé par une déduction de deux (2) Touchés dans la série (carton vert). Dans une finale aucun avertissement ne sera donné. Si l'infraction est répétée, l'athlète doit être disqualifié (carton rouge). Pour décider qu'il y a infraction sur la position PRÊT, au moins deux membres du Jury doivent signaler (par exemple en levant un drapeau ou un carton) qu'un athlète a levé son bras trop vite avant qu'une pénalité ou une disqualification soit appliquée.
m) Incidents (8.9)	Les incidents pendant la série d'essai ne sont pas acceptés et la série n'est pas retirée. Un seul incident ADMIS ou NON ADMIS est permis pendant les séries de Match. Si un incident survient pendant une série de match, un arbitre doit déterminer si l'incident est Admis ou Non Admis. Si l'incident est Admis, l'athlète doit immédiatement retirer la série pendant que les autres finalistes attendent, et il sera crédité du résultat de la série retirée. L'athlète a 15 secondes pour être prêt pour la série retirée. En cas de nouvel incident , la série ne sera pas retirée et les Touchés réalisés seront comptés. Si l'incident est NON ADMIS, une pénalité de deux (2) Touchés sera déduite du résultat de la série.

6.17.5 Finales - Pistolet 25m Dames

a) Format des Finales	La Finale Pistolet 25m Dames comprend dix (10) séries Vitesse de 5 coups. Le comptage est du type « Touché-Manqué » avec élimination dès la quatrième série de la finaliste ayant obtenu le plus faible résultat. Les éliminations continuent jusqu'à la dixième série lorsque les médailles d'or et d'argent sont attribuées.
b) Cibles	Deux (2) groupes de cinq (5) cibles électroniques 25m doivent être utilisés. Les cibles portent les lettres A-B-R1-D-E et F-G-R2-I-J. Dans la Finale, huit (8) finalistes sont affectées par tirage au sort aux postes A-B-D-E-F-G-I-J.
c) Comptage	Les finalistes commencent avec un score à zéro (0). Le comptage est « Touché-Manqué » ; chaque impact dans la zone de Touché est compté Touché. La zone de Touché est à l'intérieur du 10.2 sur une cible Pistolet Vitesse 25m. Durant la Finale les résultats des séries s'ajoutent, le classement des athlètes étant donné par le total de Touchés. Si deux, ou plus, athlètes sont à égalité pour une place, elles tireront des séries supplémentaires jusqu'à rupture de l'égalité.
d) Présence des finalistes 30:00 minutes et 15:00 minutes avant le début de la Finale	Les athlètes doivent se présenter en zone de préparation au moins 30 minutes avant l'heure de début de la Finale avec leurs équipements et leurs vêtements de compétition. Le Jury doit terminer le contrôle des équipements dès que possible après l'arrivée des athlètes. Les athlètes ou leurs entraîneurs doivent être autorisés à installer leurs armes et équipements (incluant une quantité suffisante de munitions) à leurs postes de tir au moins 15 minutes avant le début de la Finale. L'équipement d'une athlète peut inclure également un pistolet de rechange utilisable pour remplacer un pistolet au fonctionnement défectueux (le drapeau de sécurité doit être inséré).
e) Préparation et Essais 12:00 minutes avant	Le Chef de pas de tir (CPT) commandera « ATHLÈTES A VOS POSTES » douze (12) minutes avant l'heure de début de la Finale. Après une (1) minute le Chef de pas de tir lancera une période de préparation de deux (2) minutes par le commandement « LA PRÉPARATION COMMENCE MAINTENANT ». Après deux (2) minutes le CPT annoncera « FIN DE LA PRÉPARATION ». La série d'essai comprend les cinq (5) coups d'une passe vitesse tirée selon la Règle 8.7.6.4. Dès la fin de la période de Préparation, le CPT commandera « POUR LA SÉRIE D'ESSAI... CHARGEZ ». Après ce commandement les athlètes pourront charger leurs pistolets et se préparer à tirer. 60 secondes après le commandement « CHARGEZ », le CPT commandera « ATTENTION » et allumera les lampes rouges. Les athlètes doivent prendre la position PRÊT (Règle 8.7.2). Les lampes vertes s'allumeront après 7 secondes et pendant 3 secondes pour débiter la série. À la fin de la série le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ ». Aucune annonce ne sera faite pour la série d'essai. Après le commandement « STOP...DÉCHARGEZ » les finalistes doivent décharger leurs pistolets et y insérer des drapeaux de sécurité, les reposer sur les tablettes et se tourner face au public pour la Présentation. Un arbitre doit vérifier que toutes les culasses sont ouvertes et les drapeaux de sécurité en place.
f) Présentation des finalistes 6 :15 minutes avant	Après la vérification des armes, l'Annonceur présentera les finalistes, le Chef de pas de tir et le membre du Jury en fonction conformément à la Règle 6.17.1.12.



<p>g) 1^{ère} passe de compétition Demi-finale</p> <p>Début : 0:00</p>	<p>Immédiatement après la Présentation le CPT commandera « EN POSITION ».</p> <p>15 secondes plus tard, la première série de match débutera et le CPT commandera « CHARGEZ ». Après le commandement « CHARGEZ », les athlètes ont une minute pour garnir deux chargeurs (la Règle 8.7.6.2 d ne s'applique pas pour les Finales).</p> <p>Un seul commandement « CHARGEZ » est donné avant le début de la première série de match de la Finale. Durant toute la Finale les athlètes pourront continuer à garnir leurs chargeurs selon le besoin.</p> <p>Une (1) minute après le commandement « CHARGEZ », le CPT commandera « PREMIÈRE SÉRIE...PRÊT ». Les athlètes peuvent charger leurs pistolets et se préparer à tirer.</p> <p>15 secondes après le commandement « PRÊT », le CPT commandera « ATTENTION » et allumera les lampes rouges. Les athlètes doivent prendre la position PRÊT (Règle 8.7.2). Après sept (7) secondes, les lampes vertes s'allumeront pendant trois (3) secondes pour débiter la série de vitesse. Dès que la série est terminée, le CPT commandera « STOP ».</p> <p>Après le commandement « STOP », l'Annonceur commentera les résultats et le classement des finalistes.</p> <p>15 secondes après la fin des commentaires, le CPT commandera « SÉRIE SUIVANTE...PRÊT » et 15 secondes plus tard il commandera « ATTENTION ».</p> <p>Cette séquence continuera jusqu'à ce que toutes les finalistes aient tiré quatre (4) séries. Après la 4^{ème} série, s'il n'y pas d'égalité pour la 8^{ème} place le CPT commandera « STOP ».</p>
<p>h) Éliminations</p>	<p>Dès que les finalistes ont terminé leurs quatre séries et s'il n'y a aucune égalité pour la huitième place, l'athlète ayant obtenu le plus faible résultat est éliminé (8^{ème} place). Une nouvelle athlète est éliminée après chacune des séries suivantes :</p> <p>Après la 5^{ème} série – 7^{ème} place Après la 6^{ème} série – 6^{ème} place Après la 7^{ème} série – 5^{ème} place Après la 8^{ème} série – 4^{ème} place Après la 9^{ème} série – 3^{ème} place (médaille de bronze) Après la 10^{ème} série – 2^{ème} et 1^{ère} places (les médailles d'argent et d'or sont attribuées).</p>
<p>i) Barrages</p>	<p>Si une ou plusieurs athlètes ont le même nombre total de Touchés et sont à égalité pour une place, ces athlètes doivent tirer des séries de barrage de 5 coups en vitesse jusqu'à rupture de l'égalité.</p> <p>Pour les tirs de barrage, le CPT annoncera immédiatement les noms de famille des athlètes à égalité et commandera les tirs de barrage selon la procédure normale. L'Annonceur ne fera aucun commentaire jusqu'à la rupture de l'égalité.</p>
<p>j) Fin de la Finale</p>	<p>Après la dixième série et s'il n'y a pas d'égalité entre 1^{ère} et 2^{ème} place, le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ » et déclarera « LES RÉSULTATS SONT DÉFINITIFS ». Le Jury regroupera les trois médaillées sur l'aire de compétition et l'Annonceur attribuera immédiatement les médailles d'or, d'argent et de bronze aux gagnantes.</p>
<p>k) Position PRÊT (8.7.2)</p>	<p>Si le Jury observe qu'une athlète lève son bras trop tôt ou ne l'abaisse pas suffisamment, elle doit être pénalisée par une déduction de deux (2) Touchés dans la série (carton vert). Dans une finale aucun avertissement ne sera donné. Si l'infraction est répétée, l'athlète doit être disqualifiée (carton rouge). Pour décider qu'il y a infraction sur la position PRÊT, au moins deux membres du Jury doivent signaler (par exemple en levant un drapeau ou un carton) qu'une athlète a levé son bras trop tôt avant qu'une pénalité ou une disqualification soit appliquée.</p>
<p>l) Incidents (8.9.2)</p>	<p>Les incidents pendant la série d'essai ne sont pas acceptés et la série n'est pas complétée.</p> <p>Un seul incident ADMIS ou NON ADMIS peut être accepté pendant la Finale.</p> <p>Si un incident survient pendant une série de match, un arbitre doit déterminer si l'incident est Admis ou Non Admis.</p> <p>Si l'incident est Admis, l'athlète doit immédiatement compléter la série pendant que les autres finalistes attendent. L'athlète a 15 secondes pour être prête à compléter la série.</p> <p>En cas de nouvel incident, il n'y aura pas de complément de série, les Touchés réalisés seront comptés.</p>

6.17.6 Réclamations en finales

- Toute réclamation doit être immédiate et faite par l'athlète ou son entraîneur en levant la main.
- Il n'y a pas de versement de caution en Finale.
- Toute réclamation sera immédiatement traitée par le Jury de Finale (3.12.3.7, 6.16.6 et 6.17.1.10 d). La décision du Jury de Finale est définitive et ne peut être portée en Appel.
- Si une réclamation en Finale n'est pas retenue, une pénalité de deux points ou deux Touchés sera appliquée sur le résultat du dernier coup ou de la série.