

6.17.2 FINALES - Carabine et Pistolet 10m (Hommes et Dames)

Note : Le minutage dans cette Règle n'est qu'indicatif. Pour un minutage détaillé applicable en conduite de Finale, se référer aux documents « Commandements et Annonces en Finale » qui sont disponibles auprès de l'ISSF.

a) Format de la Finale	<p>La Finale comprend (2) deux séries de (5) coups de match tirés en 250 secondes par série (5+5 coups). Ces deux séries sont suivies de 14 coups de match, tirés un par un, chacun en 50 secondes. Les éliminations des finalistes ayant réalisé les scores les moins bons commencent après le 12^{ème} coup, et continuent tous les deux coups jusqu'à ce que les gagnants des médailles d'or et d'argent soient connus. Il y a au total vingt-quatre (24) coups de Finale.</p>
b) Comptage	<p>Le comptage en Finale est effectué au dixième de zone (décimal) pour la cible utilisée. Les résultats cumulés déterminent le classement en Finale, les égalités étant rompues par les résultats des tirs de barrage.</p> <p>Les déductions pour des infractions commises avant le premier coup de match seront appliquées à la valeur du premier coup de match. Les déductions pour d'autres pénalités seront appliquées à la valeur du coup tiré lorsque l'infraction a été commise.</p>
c) Installation des équipements 20:00 minutes avant	<p>Les athlètes ou leurs entraîneurs doivent être autorisés à installer leurs armes et équipements à leurs postes de tir au moins 20 minutes avant le début de la Finale.</p>
d) Période d'échauffement 13:00 minutes avant	<p>Le Chef de Pas de Tir (CPT) appellera les athlètes à rejoindre leurs postes de tir treize (13) minutes avant le début de la Finale par le commandement « ATHLÈTES A VOS POSTES ».</p> <p>Après deux (2) minutes le CPT lancera une période de Préparation et d'Essais combinés par le commandement « PRÉPARATION ET ESSAIS DE 5 MINUTES...COMMENCEZ ». Pendant cette période les finalistes peuvent tirer un nombre illimité de coups d'essai.</p> <p>À 30 secondes de la fin de la période de Préparation et Essais le CPT annoncera « 30 SECONDES ».</p> <p>À la fin des cinq (5) minutes le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ ».</p> <p>Aucune annonce de résultat n'est faite pendant les coups d'essai.</p>
e) Présentation des finalistes 5:30 minutes avant	<p>Après le commandement « STOP...DÉCHARGEZ », les finalistes Carabine doivent décharger leurs carabines et y insérer les drapeaux de sécurité pour la Présentation. Les athlètes peuvent rester en position durant la Présentation, mais ils doivent désépauler leurs carabines. Ils devraient tourner la tête et montrer leur visage aux spectateurs et à la caméra filmant la Présentation. Toutes les carabines des finalistes doivent rester baissées et désépaulées jusqu'à la fin de la Présentation.</p> <p>Après le commandement « STOP...DÉCHARGEZ », les finalistes Pistolet doivent décharger leurs pistolets, y insérer des drapeaux de sécurité, puis les reposer sur les tablettes et se tourner face aux spectateurs pour la Présentation.</p> <p>Un arbitre doit vérifier que les culasses sont ouvertes et les drapeaux de sécurité en place. Après la vérification des armes, l'Annonceur présentera les athlètes, le Chef de pas de tir et le Membre du Jury responsable conformément à la Règle 6.17.1.12</p>
f) Préparation finale	<p>Aussitôt après la Présentation le CPT commandera « EN POSITION ».</p> <p>Les cibles et le tableau d'affichage des résultats doivent être réinitialisés pour les tirs de match. Après 60 secondes le CPT donnera les commandements pour la première série de match.</p>



<p>g) 1^{ère} passe de match 2 séries de 5 coups Temps maximum par série : 250 secondes</p> <p>Début des tirs de match 0:00</p>	<p>Le CPT commandera « POUR LA PREMIÈRE SÉRIE DE MATCH...CHARGEZ », puis après 5 secondes il commandera « TIR ».</p> <p>Les finalistes ont 250 secondes pour tirer cinq (5) coups.</p> <p>Après 250 secondes ou dès que tous les finalistes ont tiré 5 coups, le CPT commandera « STOP ».</p> <p>Immédiatement après le commandement « STOP », l'Annonceur commentera pendant 15 à 20 secondes le classement des athlètes et les meilleurs scores. Les valeurs des coups ne seront pas annoncées.</p> <p>Dès que l'Annonceur aura terminé, le CPT commandera « POUR LA SÉRIE SUIVANTE...CHARGEZ », puis après 5 secondes il commandera « TIR ».</p> <p>Après 250 secondes ou dès que tous les finalistes ont tiré 5 coups, le CPT commandera « STOP ».</p> <p>L'Annonceur fera à nouveau des commentaires sur les athlètes et leurs résultats et expliquera que les tirs au coup par coup vont commencer et que tous les deux coups le finaliste ayant réalisé le moins bon score sera éliminé.</p>
<p>h) 2^{ème} passe de match 14 x 1 coups Temps maximum par coup : 50 secondes</p>	<p>Dès que l'Annonceur aura terminé, le CPT commandera « POUR LE COUP DE MATCH SUIVANT...CHARGEZ », puis après 5 secondes il commandera « TIR ».</p> <p>Les finalistes ont 50 secondes pour tirer chaque coup.</p> <p>Après 50 secondes, ou lorsque tous les athlètes ont tiré un seul coup, le CPT commandera « STOP » et l'Annonceur fera des commentaires sur les athlètes et leurs résultats.</p> <p>Dès que l'Annonceur aura terminé, le CPT commandera « POUR LE COUP DE MATCH SUIVANT...CHARGEZ ».</p> <p>Après 5 secondes le CPT commandera « TIR ».</p> <p>Cette séquence se déroulera jusqu'à ce qu'un total de 24 coups (2 séries de 5 coups et 14 coups au coup par coup), aient été tirés. À la fin du 24^{ème} coup le CPT commandera « STOP...DÉCHARGEZ ». Un arbitre devra vérifier que toutes les culasses sont ouvertes et que les drapeaux de sécurité sont en place.</p>
<p>i) Éliminatoires</p>	<p>Lorsque tous les finalistes ont tiré 12 coups, l'athlète ayant réalisé le moins bon score est éliminé (8^{ème} place). Les finalistes réalisant les moins bons scores seront successivement éliminés comme suit :</p> <p>Après 14 coups – 7^{ème} place Après 16 coups – 6^{ème} place Après 18 coups – 5^{ème} place Après 20 coups – 4^{ème} place Après 22 coups – 3^{ème} place (médaille de bronze) Après 24 coups – 2^{ème} et 1^{ère} places (médailles d'argent et d'or attribuées)</p>
<p>j) Barrages</p>	<p>S'il y a égalité de score pour l'athlète devant être éliminé, les athlètes à égalité devront tirer, au coup par coup, des coups supplémentaires jusqu'à ce que l'égalité soit rompue.</p> <p>Pour les tirs de barrage, le CPT annoncera immédiatement les noms de famille des athlètes à égalité et commandera les tirs de barrage selon la procédure normale. L'Annonceur ne fera aucun commentaire jusqu'à la rupture de l'égalité.</p>
<p>k) Fin de la Finale</p>	<p>Lorsque les deux (2) derniers finalistes auront tiré leur 24^{ème} coup et s'il n'y a aucune égalité ni aucune réclamation, le CPT commandera « STOP...DECHARGEZ » et déclarera : « LES RÉSULTATS SONT DÉFINITIFS ».</p> <p>Le Jury rassemblera les trois médaillés sur l'aire de compétition et l'Annonceur proclamera les gagnants des médailles d'or, d'argent et de bronze (Règle 6.17.1.14).</p>